

BASES DE LA II LIGA ZONAL DE AJEDREZ

ALMAGRO - BOLAÑOS DE CALATRAVA

Organización:

Tras una primera edición en la que la participación estuvo limitada a jugadores nacidos o residentes en Bolaños, en esta temporada, desde la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma, se ha decidido abrir también este evento a jugadores nacidos o residentes en Almagro, debido a la gran interacción existente entre los aficionados al ajedrez de ambos municipios.

La Asociación Cultural y Deportiva Jeyma se encargará de la organización de esta actividad, que se regirá con las normas descritas en este documento. Para cualquier incidencia no recogida aquí, se seguirá la reglamentación FIDE en vigor.

Sistema de competición:

La competición tendrá un sistema de juego de liga por grupos de 10 participantes. Estos grupos corresponderán a tantas divisiones como sea necesario para albergar a todos los jugadores interesados. Es posible que el último grupo tenga un número diferente de integrantes que el resto.

Se establece un sistema de ascensos y descensos, en el que los dos últimos clasificados de cada grupo pasarían a formar parte de la división inmediatamente inferior en la siguiente temporada. Asimismo, las plazas que esos jugadores dejan vacantes serán ocupadas por los dos primeros clasificados de la división inmediatamente inferior.

En caso de producirse, por cualquier motivo, alguna vacante, esta plaza sería ocupada por el jugador a quien, por orden clasificatorio, le corresponda.

La retirada o exclusión de un jugador durante el trascurso de la competición conllevará que éste ocupará una de las posiciones de descenso.

Las partidas se jugarán en la plataforma lichess.org, así que es un requisito imprescindible para participar tener una cuenta en dicha página.

Composición de los grupos:

La composición de los grupos resultará de la clasificación de la primera temporada. En caso de incorporarse nuevos jugadores, pueden ocurrir dos casos:

- a) Si el jugador posee ránking FIDE (o ránking en lichess con más de 1000 partidas disputadas), éste se incorporará a la división cuyo nivel sea más parecido a su ránking. En la temporada de la incorporación de dicho

jugador, se aumentarían los descensos en su división e inferiores para recuperar los diez jugadores por grupo en la siguiente temporada.

- b) Si el jugador no posee ránking FIDE ni de lichess, éste se incorporará a la división más baja, no afectando al número de ascensos.

Fechas y horarios:

La segunda temporada de la competición se disputará a partir de octubre de 2021, pudiendo acordar entre los jugadores las fechas y horarios de sus enfrentamientos.

Los jugadores deben avisar al resto de participantes de su división con, al menos, una hora de antelación de la disputa de su encuentro, para que, si alguna persona está interesada en presenciar las partidas, tenga la posibilidad de hacerlo.

Desarrollo de las partidas:

Las partidas se disputarán en la plataforma **lichess.org**, con un ritmo de juego de **5 minutos por jugador con 3 segundos de incremento por jugada**. En cada enfrentamiento los jugadores disputarán dos partidas, una con cada color.

El jugador designado en primer lugar como conductor de las piezas blancas retará a su oponente y, tras la conclusión de esta primera partida, se disputará una segunda con los colores cambiados. En el siguiente apartado se incluye una breve guía para realizar los retos en lichess.

Una vez concluidas las partidas, los jugadores notificarán el resultado por cualquiera de los cauces descritos en la sección “canales de comunicación”.

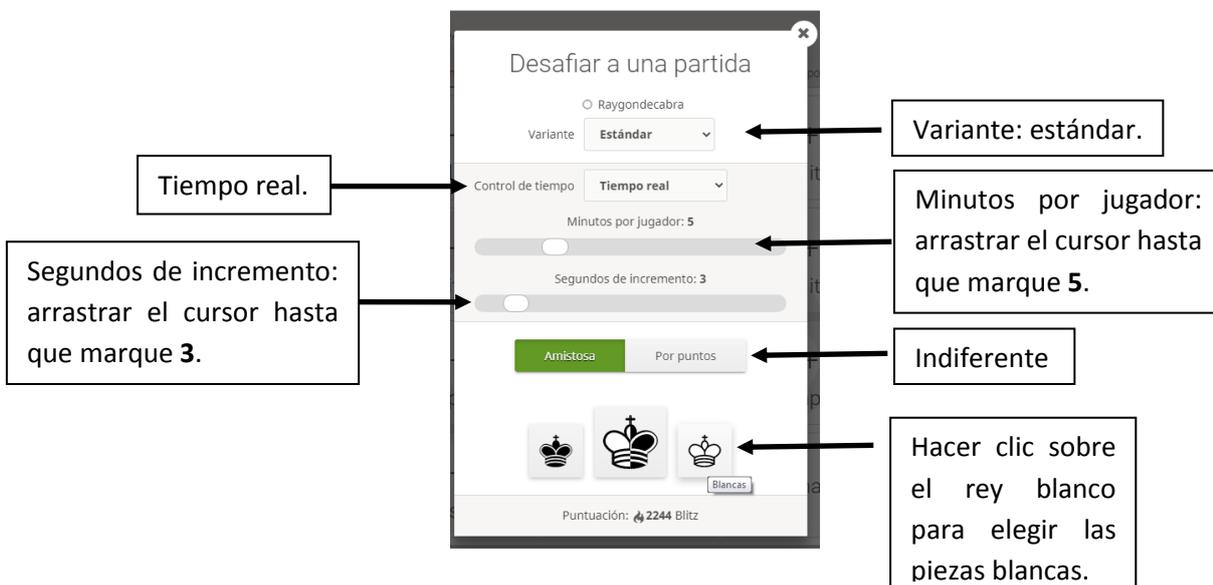
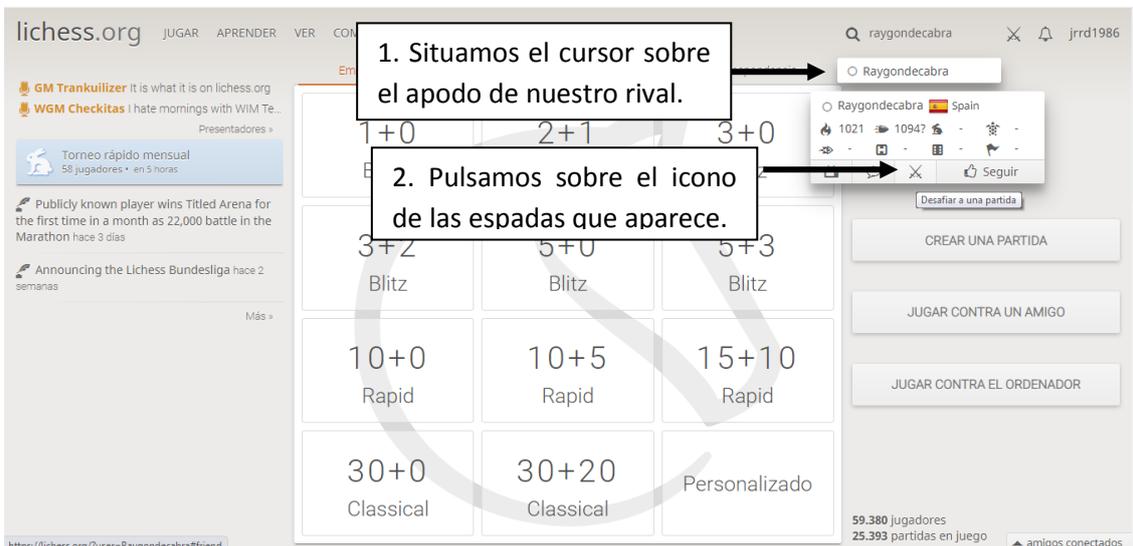
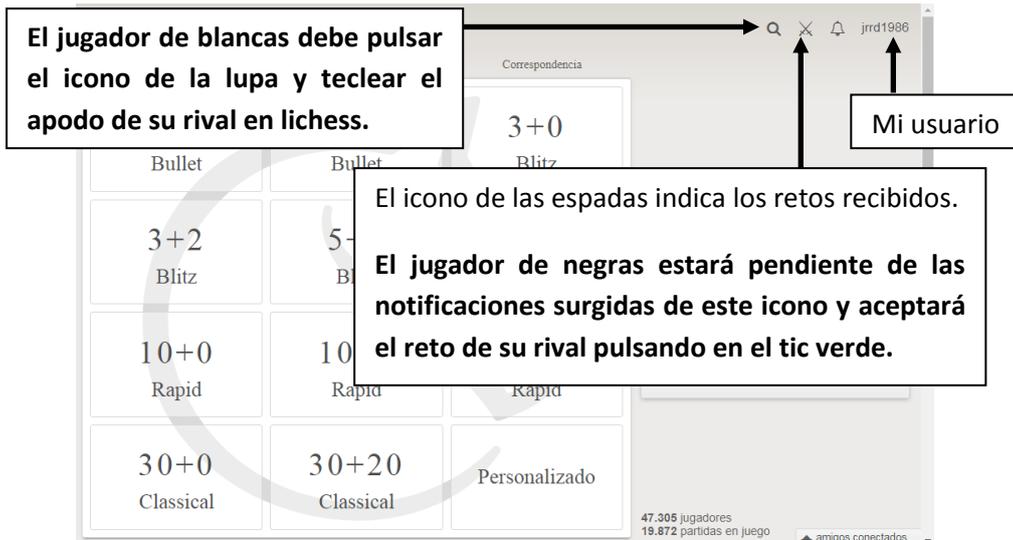
En caso de que exista alguna incidencia **ajena a los jugadores** durante el desarrollo de la partida (**como, por ejemplo, algún problema en los servidores de lichess**), preferentemente **se continuará la partida desde el punto en el que se ha visto interrumpida**.

Cuando la situación sanitaria lo permita, se podrían disputar las partidas presencialmente si los jugadores así lo desean.

Guía para retar en lichess:

A continuación, se pueden ver diferentes capturas de pantalla en las que se detalla el proceso para configurar las partidas en la plataforma lichess.org. Podemos encontrarnos ante dos situaciones diferentes: jugar con blancas o jugar con negras.

En el caso de jugar con blancas nos toca retar a nuestro rival. Para ello, seguimos los pasos que se detallan a continuación:



Una vez completados los pasos por parte del jugador de piezas blancas, el jugador de negras debe aceptar el reto para empezar la partida.

Tras completar la primera partida, si **los dos jugadores hacen clic en el botón** que pone “**REVANCHA**”, opción que aparece tras la partida a la derecha del tablero, automáticamente podrán comenzar su segunda partida intercambiando los colores.

Puntuación:

El sistema de puntuación será por encuentros, con 3 puntos por encuentro ganado, 1 punto por encuentro empatado y 0 puntos por encuentro perdido. Los puntos obtenidos en cada partida (1 por victoria, 0'5 por empate y 0 por derrota) actuarán como primer criterio de desempate, por lo que los resultados posibles se notificarán de cualquiera de las siguientes formas: 0-2, 0'5-1'5, 1-1, 1'5-0'5 ó 2-0.

Canales de comunicación:

Para cada división, se creará un grupo de WhatsApp en el que se incluirá un teléfono de contacto de cada uno de los jugadores participantes así como, al menos, un representante de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma, que ejercerá de administrador del grupo. En este grupo se pueden resolver las dudas surgidas durante el desarrollo de la competición.

En el intervalo entre temporadas, el administrador eliminará a los jugadores que no vayan a pertenecer a la división en la siguiente temporada (por ascenso, descenso o cualquier otro motivo) e incluirá a las nuevas incorporaciones.

Además de la opción del grupo de WhatsApp, la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma dispondrá de la dirección de correo electrónico ajedrez@acdjeyma.es como canal de comunicación.

Más información e inscripción:

En la web de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma (<http://acdjeyma.es>) se podrá encontrar información sobre la competición, así como un formulario de inscripción, en el que deben facilitarse los siguientes datos: nombre, apellidos, año de nacimiento, apodo en lichess y una forma de contactar (teléfono o correo electrónico).

Además, el correo electrónico de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma (acdjeyma@gmail.com), así como los perfiles de la Asociación en las redes sociales están disponibles para cualquier consulta.

Tratamiento de datos:

En la web de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma se publicarán clasificaciones de los distintos grupos en las que aparecerán el nombre, los apellidos y el apodo en lichess de los jugadores.

Los teléfonos de contacto serán usados exclusivamente para la confección de los grupos de WhatsApp correspondientes a las distintas divisiones y el envío de información de la competición o de otras actividades organizadas por la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma que estén relacionadas con este evento (otros torneos, cursos de ajedrez o conferencias).

Disposiciones finales:

La organización podrá modificar las bases para adaptarlas a circunstancias cambiantes. Por ejemplo, en futuras temporadas se podrían incluir premios para las distintas divisiones.

La participación en la competición supone la aceptación de estas bases.

