



BASES PARA INSCRIPCIÓN

Participantes: Podrán participar en este torneo cuantos jugadores lo deseen sin distinción de sexo, sin límite de edad, nacionales o internacionales.

Fecha del torneo: Día 10 de enero de 2021

Lugar: Plataforma **lichess.org**

Horario: A partir de las 16:30, con 30 s de intervalo entre rondas.

Sistema: Suizo; 5 minutos más 3 segundos por jugada a caída de bandera.
Hasta 35 jugadores 6 rondas
De 36 a 70 jugadores 7 rondas
Más de 70 jugadores 8 rondas.

Emparejamientos: Los emparejamientos son realizados automáticamente por la plataforma que acoge el torneo al finalizar cada ronda. No se permitirá que un jugador participe con varias cuentas.

Desempates: Desempate elegido por la plataforma (Sonneborn-Berger).

Inscripción: Gratuita.

Para participar en el torneo deben seguirse los siguientes pasos:

1. Disponer de cuenta en lichess.org
2. Inscribirse en el equipo <https://lichess.org/team/asociacion-cultural-y-deportiva-jeyma>. **Para ser aceptado por el capitán del equipo, al inscribirse hay que decir nombre y apellidos** del jugador que se encuentra detrás de cada apodo. El límite de inscripción será a las 0:00 horas del día 10 de enero de 2020. A partir de ese momento, no se garantiza la admisión de jugadores por parte de la organización.
3. Unirse al torneo <https://lichess.org/swiss/sTIJfoWO>

ORGANIZA: Asociación Cultural y Deportiva Jeyma.

COLABORA: Excmo. Ayuntamiento de Bolaños de Calatrava.

IMPORTANTE:

En caso de caída de la plataforma lichess.org, se aplazaría el torneo al domingo siguiente a la misma hora, comenzando desde 0.

La organización no se hace responsable de los fallos de conexión de los participantes.

OBSERVACIONES:

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

En el listado de jugadores inscritos y en la clasificación final se publicarán tanto el usuario de lichess.org como el nombre real del jugador. Dicha clasificación será definitiva en cuanto se comprueben las partidas por parte de la organización, ayudándonos de los sistemas anti-trampas de lichess.org, y se publicará en la web de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma (<http://acdjeyma.es>). **En caso de detectar cualquier trampa, se publicaría en nuestras redes sociales.**

Para cualquier incidencia no recogida en las bases, se aplicarán las normas FIDE en vigor.

La inscripción en el torneo implica la aceptación de las siguientes bases.

PREMIOS

| | GENERALES | LOCALES |
|----|------------------|----------------|
| 1º | 50'00 € | 10'00 € |
| 2º | 25'00 € | |
| 3º | 15'00 € | |

Los premios no son acumulables y se abonarán por transferencia, a una cuenta de cualquier entidad bancaria **española**, a partir del día siguiente hábil. Al finalizar el torneo, un miembro de la organización se pondrá en contacto con los jugadores premiados para solicitarles los datos necesarios y los jugadores deberán responder antes de 48 horas. En caso de ausencia de respuesta, el premio pasaría al siguiente clasificado.