

# BASES DE LA LIGA LOCAL DE AJEDREZ

## BOLAÑOS DE CALATRAVA

### **Organización:**

La competición de la Liga Local de Ajedrez estará compuesta por cuantos jugadores nacidos o residentes en Bolaños deseen participar y se registrará por las normas descritas en este documento. La Asociación Cultural y Deportiva Jeyma se encargará de la gestión del evento.

Para cualquier incidencia no recogida en este documento, se seguirá la reglamentación FIDE en vigor.

### **Sistema de competición:**

La competición tendrá un sistema de juego de liga por grupos de 10 participantes. Estos grupos corresponderán a tantas divisiones como sea necesario para albergar a todos los jugadores interesados. Es posible que el último grupo tenga un número diferente de integrantes que el resto.

Se establece un sistema de ascensos y descensos, en el que los dos últimos clasificados de cada grupo pasarían a formar parte de la división inmediatamente inferior en la siguiente temporada. Asimismo, las plazas que esos jugadores dejan vacantes serán ocupadas por los dos primeros clasificados de la división inmediatamente inferior.

En caso de producirse, por cualquier motivo, alguna vacante, esta plaza sería ocupada por el jugador a quien, por orden clasificatorio, le corresponda.

La retirada o exclusión de un jugador durante el transcurso de la competición conllevará que éste ocupará una de las posiciones de descenso.

**En la primera edición, las partidas se jugarán en la plataforma lichess.org, así que es un requisito imprescindible para participar tener una cuenta en dicha página.**

### **Composición de los grupos:**

Los criterios para organizar a los participantes en las distintas divisiones de cara a la primera temporada serán, en orden de importancia, los siguientes:

1. ELO FIDE.
2. ELO en la plataforma lichess.org a la fecha de inicio de la competición (mínimo de 100 partidas previas disputadas en la plataforma).
3. Actuaciones en torneos anteriores organizados por la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma.
4. Orden alfabético por apellidos.

A partir de la siguiente temporada, la composición de los grupos resultará de las modificaciones que los ascensos y descensos provoquen en los grupos iniciales. En caso de incorporarse nuevos jugadores, pueden ocurrir dos casos:

- a) Si el jugador posee ránking FIDE (o ránking en lichess con más de 1000 partidas disputadas), éste se incorporará a la división cuyo nivel sea más parecido a su ránking. En la temporada de la incorporación de dicho jugador, se aumentarían los descensos en su división e inferiores para recuperar los diez jugadores por grupo en la siguiente temporada.
- b) Si el jugador no posee ránking FIDE, éste se incorporará a la división más baja, no afectando al número de ascensos.

### **Fechas y horarios:**

La primera temporada de la competición se disputará entre los meses de noviembre y diciembre de 2020, pudiendo acordar entre los jugadores las fechas y horarios de sus enfrentamientos.

Los jugadores deben avisar al resto de jugadores de su división con, al menos, una hora de antelación de la disputa de su encuentro, para que, si alguna persona está interesada en presenciar las partidas, tenga la posibilidad de hacerlo.

### **Desarrollo de las partidas:**

Las partidas se disputarán en la plataforma **lichess.org**, con un ritmo de juego de **5 minutos por jugador con 3 segundos de incremento por jugada**. **En cada enfrentamiento los jugadores disputarán dos partidas, una con cada color.**

El jugador designado en primer lugar como conductor de las piezas blancas retará a su oponente y, tras la conclusión de esta primera partida, se disputará una segunda con los colores cambiados. En el siguiente apartado se incluye una breve guía para realizar los retos en lichess.

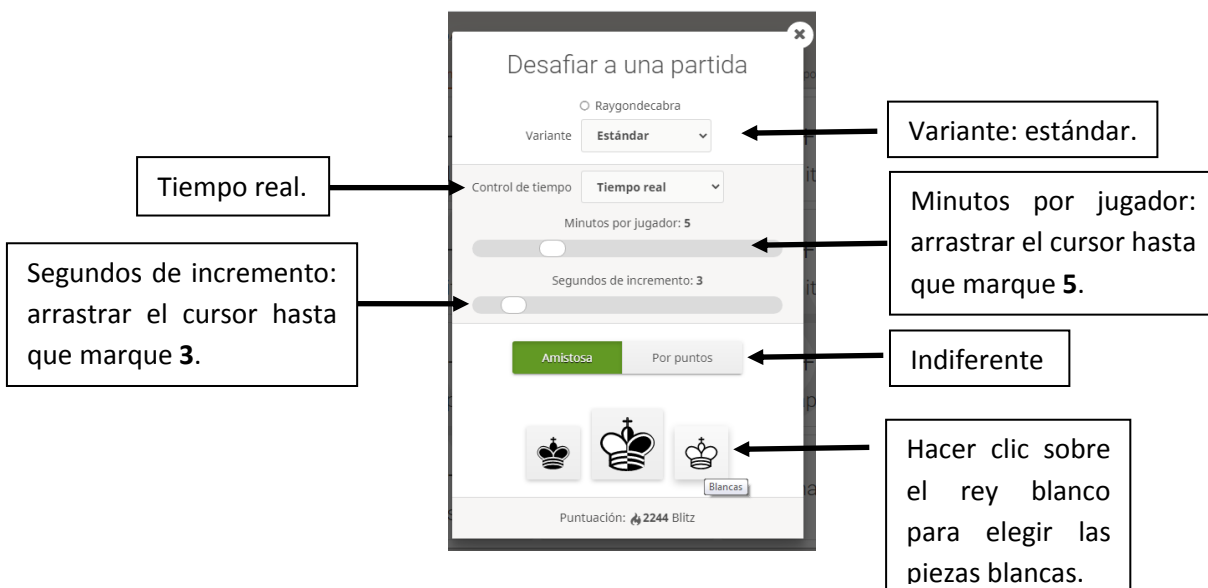
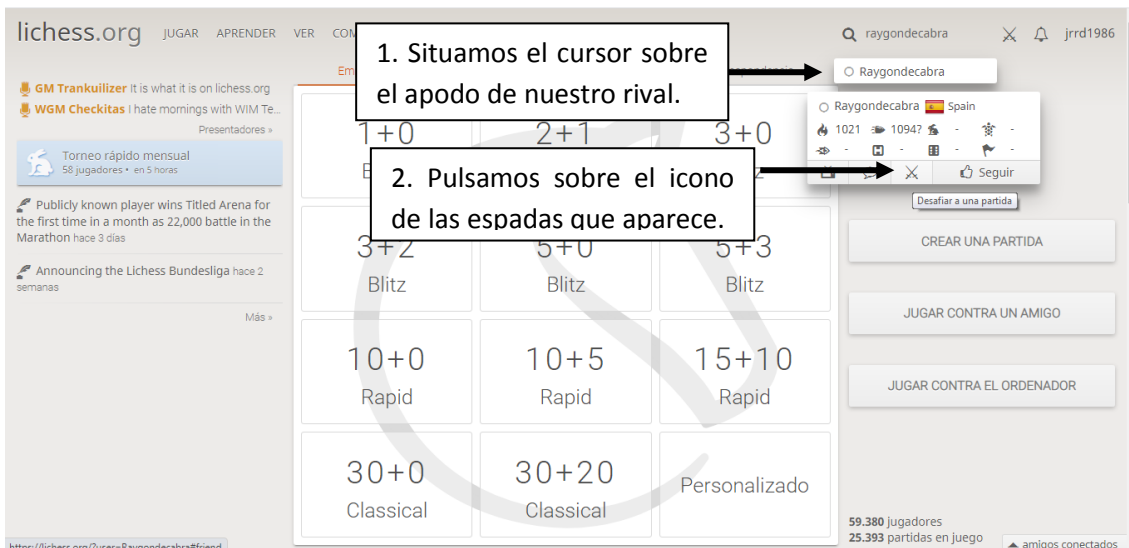
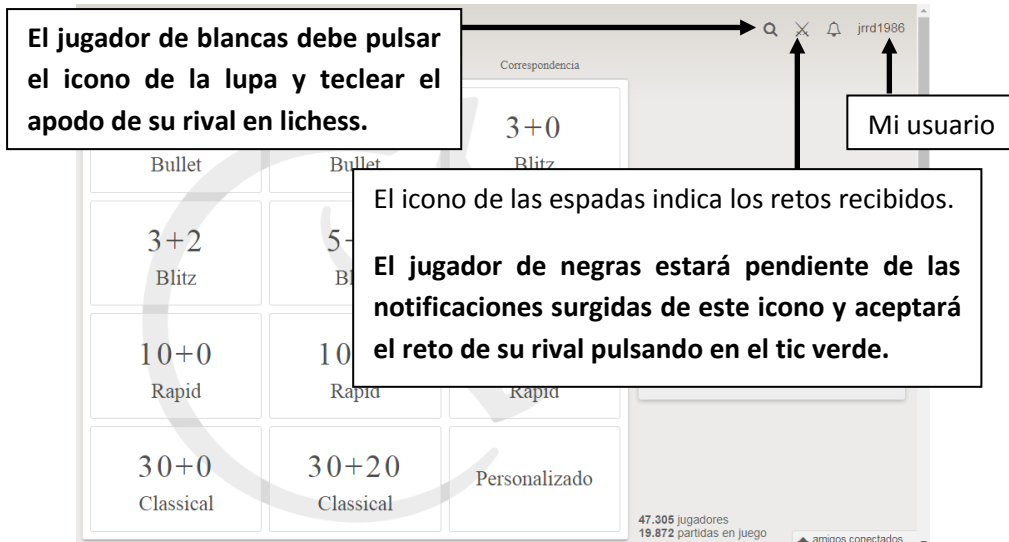
Una vez concluidas las partidas, los jugadores notificarán el resultado por cualquiera de los cauces descritos en la sección “canales de comunicación”.

Cuando la situación sanitaria lo permita, se podrían disputar las partidas presencialmente si los jugadores así lo desean.

### **Guía para retar en lichess:**

A continuación, se pueden ver diferentes capturas de pantalla en las que se detalla el proceso para configurar las partidas en la plataforma lichess.org. Podemos encontrarnos ante dos situaciones diferentes: jugar con blancas o jugar con negras.

En el caso de jugar con blancas nos toca retar a nuestro rival. Para ello, seguimos los pasos que se detallan a continuación:



Una vez completados los pasos por parte del jugador de piezas blancas, el jugador de negras debe aceptar el reto para empezar la partida.

Tras completar la primera partida, si **los dos jugadores hacen clic en el botón** que pone “**REVANCHA**”, opción que aparece tras la partida a la derecha del tablero, automáticamente podrán comenzar su segunda partida intercambiando los colores.

### **Puntuación:**

El sistema de puntuación será por encuentros, con 3 puntos por encuentro ganado, 1 punto por encuentro empatado y 0 puntos por encuentro perdido. Los puntos obtenidos en cada partida (1 por victoria, 0'5 por empate y 0 por derrota) actuarán como primer criterio de desempate, por lo que los resultados posibles se notificarán de cualquiera de las siguientes formas: 0-2, 0'5-1'5, 1-1, 1'5-0'5 ó 2-0.

### **Canales de comunicación:**

Para cada división, se creará un grupo de WhatsApp en el que se incluirá un teléfono de contacto de cada uno de los jugadores participantes así como, al menos, un representante de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma, que ejercerá de administrador del grupo. En este grupo se pueden resolver las dudas surgidas durante el desarrollo de la competición.

En el intervalo entre temporadas, el administrador eliminará a los jugadores que no vayan a pertenecer a la división en la siguiente temporada (por ascenso, descenso o cualquier otro motivo) e incluirá a las nuevas incorporaciones.

Además de la opción del grupo de WhatsApp, la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma dispondrá de la dirección de correo electrónico [ajedrez@acdjeyma.es](mailto:ajedrez@acdjeyma.es) como canal de comunicación.

### **Más información e inscripción:**

En la web de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma (<http://acdjeyma.es>) se podrá encontrar información sobre la competición, así como un formulario de inscripción, en el que deben facilitarse los siguientes datos: nombre, apellidos, año de nacimiento, apodo en lichess y una forma de contactar (teléfono o correo electrónico).

Además, el correo electrónico de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma ([acdjeyma@gmail.com](mailto:acdjeyma@gmail.com)), así como los perfiles de la Asociación en las redes sociales están disponibles para cualquier consulta.

### **Tratamiento de datos:**

En la web de la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma se publicarán clasificaciones de los distintos grupos en las que aparecerán el nombre, los apellidos y el apodo en lichess de los jugadores.

Los teléfonos de contacto serán usados exclusivamente para la confección de los grupos de WhatsApp correspondientes a las distintas divisiones y el envío de información de la competición o de otras actividades organizadas por la Asociación Cultural y Deportiva Jeyma que estén relacionadas con este evento (otros torneos, cursos de ajedrez o conferencias).

### **Disposiciones finales:**

La organización podrá modificar las bases para adaptarlas a circunstancias cambiantes. Por ejemplo, en futuras temporadas se podrían incluir premios para las distintas divisiones.

La participación en la competición supone la aceptación de estas bases.

